| 1. **IDENTIFICACIÓN** | | |
| --- | --- | --- |
| Docente  Jesús Ariel González Bonilla | | Correo electrónico  [Jesus.gonzalez@corhuila.edu.co](mailto:Jesus.gonzalez@corhuila.edu.co) |
| Facultad  Ingeniería | | Programa académico  Sistemas |
| Asignatura  Programación Móvil | | Código de asignatura  82751 |
| Periodo académico  2025-A | Grupo  2 | Fecha del acuerdo  04 de Febrero de 2025 |
| Número de horas presenciales  48 | Número de horas de autoaprendizaje  96 | Número de créditos de la asignatura  3 |

El Acuerdo Pedagógico propone el desarrollo de un consenso entre los estudiantes y el docente, con el propósito de socializar y concertar aspectos formativos importantes para el desarrollo de la gestión académica, propiciando oportunidades que faciliten el cumplimiento de los objetivos misionales y visionales de la institución.

Al finalizar la lectura y socialización de este Acuerdo Pedagógico, el acta será firmada por el profesor y estudiantes inscritos en el curso, quienes estarán atentos al cumplimiento de lo aquí acordado.

Es importante que esta acta la ubique el docente en los correos institucionales de cada uno de los estudiantes como constancia de su participación en este acuerdo.

| **CONDICIONES PARA EL DESARROLLO DEL CURSO** |
| --- |
| El estudiante de Ingeniería de sistemas, en su curso de programación móvil podrá aprender y aplicar las diferentes técnicas de recolección de información, diferentes técnicas de desarrollo de aplicaciones móviles utilizando framework híbridos o nativos. |
| Objetivos específicos:   * Implementar aplicaciones para dispositivos móviles usando la plataforma Android para el desarrollo de un producto contribuya a la generación de valor hacia el sector productivo o a la sociedad. * Desarrollar aplicaciones que almacenen datos en archivos como bases de datos locales y remotos. * Desarrollar aplicaciones móviles que consuman servicios web para la integración del software. |
| Contenido temático:  **Unidad 0: Acuerdo Pedagógico**   * Presentación del Syllabus y Acuerdo pedagógico.   **Unidad 1: Fundamentos y Planificación del Proyecto**   * Introducción a las tecnologías de móviles * Metodologías de desarrollo ágil y definición de proyectos * Requerimientos del proyecto y análisis de casos * Diseño de Base de Datos y creación de mockups * Parciales Corte 1   **Unidad 2: Desarrollo Inicial y Backend**   * Herramientas de desarrollo: IDEs para Android e iOS * Lenguajes de programación móviles * Construcción de un Backend sencillo * Desarrollo móvil híbrido: Ionic, Flutter, React Native * Parciales Corte 2   **Unidad 3: Desarrollo Avanzado y Finalización del Proyecto**   * Desarrollo de pantallas avanzadas y experiencia de usuario * Uso de plugins y componentes avanzados * Finalización del backend y conectividad * Optimización y testing de la aplicación * Creación de interfaces de usuario avanzadas * Parciales Corte 3 y presentación final del proyecto |
| Metodología:  La metodología utilizada en este curso es presencial mediada por tecnología.  Se llevará a cabo una socialización de conceptos técnicos mediante clases magistrales. Estas clases proporcionarán una base teórica sólida que será complementada con el análisis de casos de estudio prácticos, permitiendo a los estudiantes aplicar los conceptos aprendidos en situaciones reales.  Además, se plantearán ejercicios para el trabajo colaborativo, diseñados para identificar y desarrollar las diferentes habilidades de los estudiantes. Esta combinación de métodos garantizará una comprensión integral y práctica de los temas, fomentando tanto el aprendizaje individual como el trabajo en equipo.  Se realizará una tutoría virtual de apoyo antes de presentar cada parcial.   * Tutoría: Primera Semana de Marzo – Virtual Grupal * Tutoría: Cuarta Semana de Abril – Virtual Grupal * Tutoría: Tercer Semana de Mayo – Virtual Grupal   Tutoría 2025A  Enlace de la videollamada: <https://meet.google.com/feb-cjwo-baf> |
| Horario de tutorías:   * Lunes de 7:50 am a 10:20 am   Agendamiento: Se deben agendar con el docente al correo [jesus.gonzalez@corhuila.edu.co](mailto:jesus.gonzalez@corhuila.edu.co)  Lugar: Sala de profesores, biblioteca, virtual o según lo acordado con la docente. |

| **EVALUACIÓN** | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **Evaluación** | **Porcentaje** | **Estrategias de evaluación** | **Fechas propuestas** |
| Primer momento | 30% | Autoevaluación: 2%  Coevaluación: 3%  Heteroevaluación: 95%   * Parcial (70) * Certificación Academia (10%) * Talleres en clase, Quiz de Apoyo Sorpresa, Consultas, ejercicios en clase (15%). | 04-mar |
| Segundo momento | 30% | Autoevaluación: 2%  Coevaluación: 3%  Heteroevaluación: 95%   * Parcial (70) * Certificación Academia (10%) * Talleres en clase, Quiz de Apoyo Sorpresa, Consultas, ejercicios en clase (15%). | 22-abr |
| Tercer momento | 40% | Autoevaluación: 2%  Coevaluación: 3%  Heteroevaluación: 95%   * Parcial (50) * Proyecto (20%) * Certificación Academia (10%) * Talleres en clase, Quiz de Apoyo Sorpresa, Consultas, ejercicios en clase (15%). | 20-may |

**Nota**. Se recomienda en cada momento de evaluación aplicar como mínimo 3 evaluaciones (trabajos, ensayos, presentaciones, pruebas orales y escritas, talleres, estudio de casos, prácticas de campo y laboratorios)

| 1. **OTROS ASPECTOS CURRICULARES**   (visitas empresariales, laboratorios, salidas extramuros, organización de eventos, etc.) |
| --- |
| 1. Si no me siento capacitado para el parcial, puedo no entrar y pagar diferido o intentarlo. El diferido, con más de 15 días de estudio, será más complejo. 2. Si no entrego actividades a tiempo, tengo 24 horas para enviarlas por correo. Sin excusa válida, la nota será cero y se calificará sobre 3.0. 3. Si falto a un quiz sorpresa, solo se repondrá con excusa válida; de lo contrario, no contará. 4. Las actividades en clase deben entregarse 10 minutos antes del cierre en plataforma. Si no se entrega a tiempo, se calificará sobre 3.0, únicamente aquellas durante el plazo de entrega tardía, normalmente será 10 min. 5. Usar el repositorio de apoyo para bajar material y ejemplos realizado en clase: <https://github.com/code-corhuila/programacion-movil-2025-a-g2> 6. Usar únicamente Moodle con plataforma de entrega oficial para las actividades. 7. Medio de comunicación oficial, grupo **2025-2 Programación Móvil** |

| **Nombre del profesor** | **Firma del profesor** |
| --- | --- |
| Jesús Ariel González Bonilla |  |

| **Nombre del Estudiante** | **Firma del estudiante** |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |